

Математический вечер для учащихся 7 – 8 классов «Последний герой»

Вечер проводится в рамках школьной декады математики и информатики.

Цель:

1. Развитие познавательного интереса учащихся;
2. Расширение кругозора;
3. Развитие логического мышления;
4. Формирование общеучебных навыков (умение работать в коллективе, принимать решения, анализировать, делать выводы)

В конкурсе участвуют 12 учащихся 7-8 классов. Для деления на «племена» (команды) каждый участник выбирает геометрическую фигуру, с обратной стороны которой написано число. Участники с четными номерами попадают в одну команду, с нечетными – в другую. После выбывания 6 участников «племена» объединяются, и конкурс продолжается за личное первенство, звание «Последний герой».

Оборудование: компьютер, мультимедиа проектор, экран, музыкальная аппаратура, карточки с заданиями, плакат и геометрические фигуры для творческого конкурса, плакат с факелами.

Ход вечера:

Вед. Добрый день, дорогие друзья. Мы рады приветствовать всех, собравшихся в этом зале. Нашу встречу мы посвящаем двум великим наукам: математике и информатике! Но не только этим знаменательна наша встреча, мы сейчас среди зимы перенесемся на жаркие необитаемые острова! И вы, воочию сможете увидеть реалити – шоу 1 канала «Последний герой». Сегодня на острова были доставлены 12 человек, пожелавшие сразиться за звание «Последний герой»! Приветствуем их: ...! (При выходе на сцену каждый участник берет бочонок из ЛОТО)

Вед. (Обращаясь к участникам) У вас в руках амулеты «на удачу», на каждом есть номер. Справа от меня пусть встанут участники с четными номерами, а слева – с нечетными номерами. Итак, Наши участники разбились на два племени: ПЛЮСЫ и МИНУСЫ.

Условия игры очень жесткие, после каждого конкурса из проигравшей команды будет выбывать один из участников (по жребию). После того, как число игроков уменьшится в два раза, племена объединятся, борьба пойдет за личное первенство. В честь каждого игрока зажжен факел, после его выбывания факел будет потушен.

Помогать отслеживать ход игры будет команда в составе учителей:

Я уже сказала, что игра будет жесткой, а в такой игре иногда выбывает сильнейший. Но что делать – победитель может быть только один. Поэтому администрация 1 канала учредила приз зрительских симпатий, который будет вручен тому участнику, за которого вы зрители отдадите больше голосов (записки с именами полюбоившихся участников передаем в жюри до начала последнего испытания).

Вед. Ну что, племена, готовы к борьбе! Начинаем!

Вед. Сегодня наши участники первый день на острове, и пока наслаждаются морским прибоем, ярким солнышком, никакими проблемами не озадачены. Поэтому им пока весело, и они поют песни. А какие песни они поют? Те, в которых встречаются числа, числительные, а также слова, имеющие отношение к компьютеру.

Условие конкурса такое: одна команда начинает петь, продолжает другая и т.д. Достаточно пропеть 1-2 строчки. Побеждает та команда, которая последняя споет песню.

Начинает команда ПЛЮСЫ!

Вед. (по окончании конкурса) Слово команде контролеров (поднимают таблички с названием команды – победительницы).

Вед. Команда – победительница может пойти отдохнуть, а проигравшая команда собирается на совет племени – кто-то должен покинуть остров. (по жребии выбывает один из участников). Выбывающий участник игры может сказать пару слов своим соплеменникам.

Вед. Прошу племена подойти поближе. Второй день на острове. Песни закончились, и все сразу поняли, что очень проголодались, а где достать пищу, никто не знает. Поэтому следующий конкурс позволит немного наполнить желудки, а выигравшее племя получит набор продуктов. Но остров экзотический, и продукты питания такие же.

Условия испытания следующие: Каждому участнику выдается по одному насекомому (жучку, червячку), которого он должен «проглотить», т.е. ответить на вопрос, записанный с обратной стороны. В том племени, в котором осталось меньше участников, кто-то по договоренности полакомится двумя насекомыми. (Каждый участник по очереди берет карточку с вопросом и через 3 сек. после прочтения отвечает на вопрос. На карточках нарисованы насекомые). Побеждает то племя, в котором окажется больше съеденных насекомых – больше правильных ответов.

Вопросы для племени ПЛЮСЫ:

- | | | |
|----|---|-------------|
| 1. | Результат сложения | сумма |
| 2. | Сколько цифр вы знаете? | десять |
| 3. | Как называется первая координата точки? | абсцисса |
| 4. | Сотая часть числа | процент |
| 5. | Прибор для измерения углов | транспортир |
| 6. | Сколько сантиметров в метре? | Сто |

Вопросы для племени МИНУСЫ:

- | | | |
|----|--|---------|
| 1. | Результат деления | частное |
| 2. | Графиком линейной функции является | прямая |
| 3. | Величина прямого угла | 90° |
| 4. | . Отрезок, соединяющий точку окружности с ее центром | радиус |

5. Отрезок, соединяющий вершину треугольника с серединой противоположной стороны медиана
6. Прямые, не пересекающиеся на плоскости параллельные
-

Вед. Слово команде контролеров.

Вед. (после окончания испытания). Племя, выигравшее испытание, может отдохнуть, а проигравшее племя собирается на совет племени, чтобы решить, кто покинет сегодня остров. (Выбывает один из участников проигравшего племени).

Вед. Третий день на острове заставляет участников шоу задуматься, где достать продукты, как оборудовать жилище, чтобы прятаться от непогоды. Понятно, чтобы ответить на все эти вопросы, им нужна информация и умение работать с ней. Условие испытания следующее: Всем участникам выдаются таблички с наименованиями единиц измерения информации. Каждое племя должно построиться:

- в порядке появления единиц при переводе Мегабайта в Байт;
/Мегабайт, Килобайт, Байт/
 - построиться для получения из Бита Кикабайта;
/Такое не возможно, т.к. единицы Кикабайт не существует!;/
 - выстроиться в порядке возрастания единиц измерения информации.
/Бит, Байт, Килобайт, Мегабайт, Гигабайт/.
- Учитывается правильность и скорость выполнения задания.
-

Вед. Слово команде контролеров.

Вед. (после окончания испытания). Племя, выигравшее испытание, может отдохнуть, а проигравшее племя собирается на совет племени, чтобы решить, кто покинет сегодня остров. (Выбывает один из участников проигравшего племени).

Вед. Четвертый день . С каждым днем на острове становится все труднее и труднее. Наши племена уже разобрались в потоке информации. Но ведь главное – это правильно, своевременно передать нужную информацию своим соплеменникам, при этом, чтобы в соседнем племени ничего не узнали.

Условие конкурса: Племя выбирает одного участника, который будет выполнять роль информации. Остальные, выбрав нужные карточки, будут выполнять роль этапов, по которым информация должна пройти. (Если нужен еще участник, то можно привлечь ведущего или помощников).

Карточки: принтер, сканер, монитор, процессор, оперативная память, жесткий диск, мышь.

Задание команде ПЛЮСЫ. Вывести текстовый файл на печать.

Задание команде МИНУСЫ. Запустить видеофайл.

/Ответы: ПЛЮСЫ: Текстовый файл передается с жесткого диска в оперативную память, далее процессору, от него возвращается оперативной памяти и затем передается принтеру.

Ответы: МИНУСЫ: Видеофайл передается с жесткого диска в оперативную память, далее процессору, от него возвращается оперативной памяти и затем передается монитору./

Вед. Слово команде контролеров.

Вед. (после окончания испытания). Племя, выигравшее испытание, может отдохнуть, а проигравшее племя собирается на совет племени, чтобы решить, кто покинет сегодня остров. (Выбывает один из участников проигравшего племени).

Вед. Пятый день на острове. О! Удача! Участники шоу Последний герой получили из дома посылки, но чтобы их получить нужно разгадать кодовые слова. Условие испытания: за 10 секунд разгадать 2 ребуса (племя получает карточку с ребусами, зрители их видят на экране).

Если в первом туре не оказалось победителя, то племенам даются еще по 2 ребуса.

Вед. Слово команде контролеров.

Вед. (после окончания испытания). Племя, выигравшее испытание, может отдохнуть, а проигравшее племя собирается на совет племени, чтобы решить, кто покинет сегодня остров. (Выбывает один из участников проигравшего племени).

Вед. Шестой день на острове. Каждый день племена теряют своих товарищей. Чтобы хоть как-то призвать к себе расположение всевышних сил, племена решают задобрить их. Чтобы всевышние силы не забирали у них соплеменников, нужно изобразить человечка на листе бумаги и передать им. Но есть важное условие: человечек должен состоять из геометрических фигур. Учитывается разновидность фигур (чем больше наименований, тем лучше), аккуратность. На выполнение задания дается 3 мин.

Вед. Пока команды работают, мы разыграем приз. Чтобы его получить, нужно завязать на веревке узел, держа ее за концы. Желающие получить приз могут продемонстрировать свое мастерство.

Вед. Слово команде контролеров.

Вед. (после окончания испытания). Племя, выигравшее испытание, может отдохнуть, а проигравшее племя собирается на совет племени, чтобы решить, кто покинет сегодня остров. (Выбывает один из участников проигравшего племени).

Вед. Число участников реалити-шоу сократилось в 2 раза, по правилам игры, все участники объединяются в одно племя.

Дальше каждый отвечает за себя! Все конкурсы будут индивидуальными.

Вед. На седьмой день на острове осталось шесть человек. Сегодня еще кто-то покинет этот остров. Это будет тот, кто хуже справится со следующим заданием. Сейчас как никогда надо быть очень пунктуальными и точными. Условие испытания: от мотка ниток отрезать нитку длиной 0,5м. У кого будет самая большая погрешность, тот покидает остров.

Вед. К сожалению, мы сегодня прощаемся с__ (имя выбывающего участника).

Вед. Один из пяти участников после очередного испытания покинет остров. Чтобы стать «Последним героем» нужно обладать множеством нужных качеств. Например, умение услышать главное, быстрота реакции, умение мыслить хладнокровно.

Условия испытания такие:

Задумано какое – то слово, вам нужно его отгадать. Я буду давать три подсказки. Кто отгадает после первой подсказки, тот получит 3 балла, после второй – 2 балла, после третьей – 1 балл. Если участник дал неверный ответ с первой попытки, то других попыток он не делает. Контролеры смотрят, кто первый поднимет руку. И подсчитывают баллы у участников. (По типу «Устами младенца»)

1. Процессор – 1. Часть компьютера
 2. Находится в системном блоке
 3. Он производит все расчеты
2. Мышь – 1. Манипулятор
 2. Для ввода информации
 3. у нее есть коврик
3. Монитор – 1. Часть компьютера
 2. На корпусе есть кнопки
 3. Имеется экран
4. Колонки - 1. Нужны, но не обязательны
 2. На них горит маленькая лампочка
 3. Они подсоединяются к звуковой карте
5. Принтер - 1. Дополнительное устройство для компьютера
 2. Есть у нас в классе
 3. Выводит информацию на бумагу
6. Компьютер – 1. Это машина
 2. на ней можно считать и хранить информацию
 3. на ней можно играть

7. Сканер - 1. Дополнительное устройство для компьютера
 2. Служит для ввода изображений
 3. Позволяет ввести текст или рисунок в компьютер
-

Вед. Слово контролерам, кто набрал меньшее количество баллов?
Мы прощаемся с _____

Вед. На острове осталось всего четыре участника. Их силы уже на исходе, но все они обладают волей к победе! Поэтому уже готовы к новому испытанию. Уважаемые участники, вам нужно найти лишнее слово. Я буду называть три слова, а вы называете лишнее. Например: Катет, гипотенуза, основание – лишнее слово – основание, т.к катет и гипотенуза – это стороны прямоугольного треугольника, а основание к прямоугольному треугольнику отношения не имеет. (Отвечают по очереди два раза, время на обдумывание 3 сек)

Гектар, сотка, **метр**.

Конус, **квадрат**, призма.

Прямая, отрезок, **угол**.

Трапеция, **круг**, ромб.

Слагаемое, **множитель**, сумма.

Треугольник, прямоугольник, ромб.

Метр, тонна, центнер.

Хорда, радиус, **медиана**.

Вед. Слово контролерам, кто набрал меньшее количество баллов?
Мы прощаемся с _____

Вед. Осталось три участника. Следующее испытание: «Цепочка». Правила таковы: первый участник называет любое слово, связанное с математикой или информатикой, говорит вслух. Следующий называет слово, которое начинается на последнюю букву предыдущего, кто в течение 3 секунд не называет слово, на ком прервётся цепочка, тот и выбывает.

Мы прощаемся с _____

Вед. Мы подошли к финальному испытанию. Прошу полной тишины в зале. Самое трудное испытание предстоит финалистам. Им предстоит найти значение числового выражения в несколько действий. Победит тот, кто первым даст правильный ответ. (Участники получают карточки с примером и ручку). В зале полная тишина.

Пример: $5 \cdot 6 \cdot 20 \cdot 25 \cdot 0 \cdot 4 \cdot 8$.

Вед. _____ - Последний герой!!!

Прошу всех участников пройти на сцену. Жюри озвучивают Ф.И. участника, который получает приз зрительских симпатий. Награждение.